




# YLIVOIMAPELI- KOULUTUSPÄIVÄT

15.-16.12.2006

Suomen Urheiluopisto, Vierumäki





# **Ylivoimapelin osa-alueiden harjoituttaminen**

**Rauli Urama**

Ylivoimapelaaminen

Ylivoimapelaaminen



# Ylivoimapelaaminen

- Olympialaiset 06, 8 ottelua 52 kpl yv  
**16/29** maalia **30,77%** (hopea)
- MM-kilpailut 06, 9 ottelua 62 kpl yv  
**16/31** maalia **25,81%** (pronssi)
- Sm-liiga 05/06, 56 ottelua 394 kpl yv  
**63/149** maalia **15,99%** (runkosarja 6.)
- U-20 MM 06, 7 ottelua 45 kpl yv  
**7/24** maalia **15,56%** (pronssi)
- U-18 MM 06, 6 ottelua 44 kpl yv  
**7/16** maalia **15,90%** (hopea)

U-18 YV-pelaaminen

U-18

Ylivoimapelaaminen



# YV-pelaajat

- **MM-kilpailut 06**

Bergeron (Can) 5/6, Brown (Usa) 4/5,  
Karlsson (Swe) 4/5, Kallio 3/4, Kulyash (Rus) 3/3

- **Sm-liiga 06**

Voutilainen (Hpk) 13/24, Kohn (Blues) 13/18,  
Vertala (Tap) 12/23, Puistola (Tap) 12/14

- **U-20 MM 06**

Joggi (Sui) 4/4, Bolland (Can) 4/4, Laakso 4/4,  
Malkin (Rus) 3/4, Barker (Can) 3/3

- **U-18 MM 06**

Rakhshani (Usa) 4/5, Johnson (Usa) 3/4,  
Azevedo (Can) 3/4, Finger (Swe) 3/3

Maalit

Maalit



# Alivoimapelaaminen

## Av prosentit

- Olympialaiset 06 8 ottelua 36 alivoimaa 5 maalia 86,11%
- MM-kilpailut 06 9 ottelua 57 alivoimaa 6 maalia 89,47%
- Sm-liiga 05/06 56 ottelua 370 alivoimaa 46 maalia 87,57 %
- U-20 MM 06 7 ottelua 48 alivoimaa 10 maalia 79,17%
- U-18 MM 06 6 ottelua 35 alivoimaa 2 maalia 94,29%





# Ylivoimapelaamisen osat

## Tehokkuus, maalit

	MM 2005	MM U-18 2006	
	+ / -	+ / -	(tilanteet)
Suorahyökkäys	2 / 0	1 / 0	6 / 3
Set up	3 / 1	1 / 1	17/14
Set up viivasta	3 / 3	3 / 0	6 /11
Riisto	0 / 1		
Rebound	1 / 1	2 / 1	10/ 7
	<hr/>	<hr/>	<hr/>
	9 / 6	7 / 2	39/35



# Maalivahdit

Työnjako kenttäpelaajien kanssa:

- Ei poikkisyöttöjä läheltä maalia "sivuliikkeessä vaikea torjua"
- Irtokiekkopelissä sovittu työnjako (irtokiekot pakeille vai maalivahdille).
- Alivoimakuvio -> Tieto siitä ketkä vastustajat jäävät hetkellisesti vapaaksi.
- Keskustan hallinta paineistuksesta huolimatta.
- Suorasta hyökkäyksestä ei saa tulla laadukasta maalintekotilannetta.

**Maalivahdit**

Peli

maalivahtia

vastaan



# Maalivahdit

## Tilanteet pelinpuolelta:

- Painottoman puolen pelaajia on vaikea lukea, varsinkin jos kiekollisella pelaajalla on uhka ampua itse.
- Syötöt päädyistä on maalivahdille vaikea lukea, mutta kenttäpelaajille helppo puolustaa. Laukaisupaikat ovat usein vaarattomia (pienestä kulmasta / läheltä maalia).

## Tukitoimilla irtokiekkoja:

- Maalivahdit kontrolloivat nykypäivänä hyvin selviä laukauksia.
- Tukitoimilla haettiin ennen maaleja (vedot poikkisyötöstä, maskilaukaukset, ohjaukset, jne.)
- Nykyään tukitoimilla ei usein saada maalia, mutta irtokiekkoja niistä tulee lähes aina. **(Maalinteon onnistumistehokkuus päätypelin poikkisyötöissä kaukana 6%, maskivedoissa 12%, ohjauksissa 18%).**

Tapa pelata

Tapa pelata



# Miten halutaan pelata?

- **Valmentaja haluaa**
  - Syöttämällä tilanne, viivavetoja (maski ja irtokiekot), kuviot (syöttö ja liike)
- **Pelaaja materiaalinvahvuudet**
  - Käätisyydet, tekniset taidot, fyysiset ominaisuudet
- **Pelaajat hyväksyy oman roolinsa**
  - Pelipaikat, peliaika (montako yv kenttää), vastuut



# Ajatuksia YV-pelaamisesta

- Paljon **laukauksia** ja **maskipelaamista**
- **Syötöillä** ja **liikkeellä**, pelataan neliöstä pelaajia ulos - rakennetaan ratkaisutila ("valinta kiekolliselle - ei puolustettavissa")
- Yv miehitys pelaa **neliötä vastaan** ja kiekollinen pelaa mv:tia vastaan
- Yv miehitys pelaa **maalivahtia vastaan**



# Ylivoiman rakenteet

- Set up - sovittu päämäärä/ jatkumo
- Kätiensyydet
- Pelaajien vastuualueet
  - pelintekijät, päättäjät, maskipelaajat
- Tilanne vastuut
  - rebound I ja II alue, irtokiekot, set up tarjonnat, varmistukset, vaihtuvat roolit



# Taktiset osat

Yv pelaamisen  
taktisia osia



# Ylivoiman päämäärät

- **Mv:n ja av-pelaajien liikuttaminen**
  - Ratkaisu mv:n liikkumista vastaan
  - Peittäjän ohittaminen/ "harhauttaminen ja kuljettaminen"
- **Itselle syöttö/ ratkaisutilan tekeminen**
  - Tee itse itsesi vaaralliseksi, muiden on pakko reagoida
- **Toiselle ajan ja tilan rakentaminen**
  - Kiekollinen uhka
  - Liiku pois paineesta
  - Ime vastustajaa itseesi
  - Voita puolustajan maila



# Ylivoiman tekniset vaatimukset pelaajalta

## Kiekollinen

- Liike kiekollisena, teränsäyttö
- Uhka maalivahdille, lapa auki liikkuminen
- Kiekon hallinta, liikelaajuudet ja kiekkovarmuus
- Syöttöjen peittäminen, harhautukset
- Syöttöjen kovuus (av ei ehdi "palaamaan")
- Laukaisutarkkuus, -nopeus ja -voima

**Kiekollisen pelaajan taidot**

**Kiekollisen  
pelaajan taitoja**



# Ylivoiman taktiset vaatimukset pelaajalta

## Kiekollinen

- Vaarallisuus pakottaa reagoimaan
- Tila itselle vai toiselle
- Syöttösuuntien hahmotus, lue neliön liike (missä on tyhjä tila)

## Kiekoton (lähin auttava)

- Liiku, pakota av-puolustaja valitsemaan itsesi ja kiekollisen välillä.
- Uhka maalivahdille, oikea kulma vedolle

## Kiekoton (kahden syötön päässä)

- Sijoitu pelin sisälle, puolustava palatessaan jää pelin ulkopuolelle
- Pakota av puolustaja valintaan itsesi, toisen kiekottoman ja kiekollisen välillä
- Uhka maalivahdille, oikea kulma vedolle tai syötölle



# Ylivoimapelaaja

## Tekniset taidot

- Liikkuminen
- Syöttäminen
- Vastaanotto
- Kiekon käsittely
- Laukaus

## Pelitulannetaidot

- **Teknisten taitojen käyttö 1v1 voittamiseksi = oivaltaminen**

## Pelaajan ominaisuudet

- Ympäristön hahmotus
- Koko
- Nopeus (kädet/jalat)
- **Rohkeus (fyysinen/henkinen)**
- **Paineensieto**
- **Kätisyys**



# KIITOS!

A large, stylized blue graphic element consisting of three curved lines that sweep across the page, mirroring the design of the IIHCE logo.

KANSAINVÄLINEN  
**Jääkiekon**  
KEHITYSKESKUS